\* Một số lưu ý:

1. Copy thư mục 3- THU VIEN VA MO PHONG ra Desktop hoặc ổ D rồi đổi tên thành TT VXL - ... (lưu tất cả các file bài làm ở đây, không tạo thêm thư mục nào khác).

2. Đổi font chữ lớn nhỏ: Menu Option --> IDE --> Display --> Font: 14.

3. Căn chỉnh chương trình tự động: Menu Edit --> Format Source --> Format (có thể thực hiện vài lần).

4. Lưu ý file thư viện cho mô phỏng (...\_Proteus) và thư viện học tại phòng D501.

\* Bài tập:

1. Thực hiện các bài tập 301-310 (xem hướng dẫn trong file giáo trình PHU\_03...).

2. Thực hiện các bài tập trong file bài giảng tuần 1-2, cần lưu ý các vấn đề sau:

i. Giải thuật sáng dần, tắt dần (xem thêm trong bài giảng lý thuyết Vi xử lý Tr. 16 – trong thư mục 4 – THAM KHAO).

ii. Phương pháp che bit (xem thêm trong bài giảng lý thuyết Tr. 17)

iii. Thực hiện bài tập tổng hợp sáng dần, tắt dần, ở trang 6/7.

iv. Bài tập thay for bằng if trong file giáo trình 311-313, trang 7 (bài giảng tuần 1-2), trang 1 (bài giảng tuần 3).

v. Áp dụng phương pháp thay for bằng if thực hiện 2 bài tập: 1 bài trang 7/bài giảng tuần 1-2, 1 bài ở trang 1/bài giảng tuần 3.

vi. Khi dùng for thay if thì ta dùng 2 phương pháp lập trình:

1. Dùng 1 biến đếm số trạng thái của cả chu kỳ (bài 311), sau đó so sánh từng khoảng trạng thái.

2. Dùng biến thứ tự chương trình (TT\_CT) để thực hiện tuần tự các yêu cầu.

\* Nút nhấn:

1. Tóm tắt lý thuyết Tr.2/bài giảng tuần 3.

2. Giải thuật nút nhấn Tr. 37-38/bài giảng lý thuyết.

3. Clip lý thuyết nút nhấn: https://youtu.be/Uqe\_pwJ6hsk

4. Clip hướng dẫn thực tập nút nhấn: <https://youtu.be/hHHkb97qenI>

**Các em copy thư mục**

PICKit 2\_Fix\_Dell

trong thư mục 1\_PHAN MEM

ra Desktop sau đó vào thư mục bấm phím phải chuột vào file PICkit2.exe --> Send to --> Desktop (create shortcut)

Phần mềm nạp chương trình cho kit thí nghiệm thực tế

**- Các em rà soát thật kỹ lại các dặn dò để thực hiện cho đúng và đầy đủ; EM NÀO KHÔNG THỰC HIỆN ĐƯỢC, THỰC HIỆN KHÔNG ĐÚNG SẼ BỊ TRỪ ĐIỂM HOẶC XEM NHƯ VẮNG 1 BUỔI (VẮNG 3 BUỔI LÀ CẤM THI).**

Ví dụ: lưu ý số 2, 3 không thực hiện (không chuẩn ngay từ khi đánh máy cũng như cuối chương trình không căn chỉnh --> không thực hiện đúng nội qui số 3)

- Các em tập thói quen CĂN CHỈNH CHƯƠNG TRÌNH tự động trước khi nộp cho thầy và tập làm ngay khi viết chương trình để hình thành thói quen chuyên nghiệp nhé

CÁCH HỌC TẠI LỚP:

- Mở sẵn các file giáo trình, file bài giảng liên quan, VỪA LÀM VỪA XEM HƯỚNG DẪN TRONG FILE BÀI GIẢNG VÀ GHI CHÚ TRONG GIÁO TRÌNH

KHÔNG THỰC HIỆN --> VI PHẠM QUI ĐỊNH --> 0

Ví dụ: Đọc hiểu bài 304 và các ghi chú đính kèm

Sau đó đọc bài giảng lý thuyết trang 16,

Rồi thực hiện bài tập 304bis/trang 3/bài giảng tuần 1-2

Đặt vấn đề để trao đổi với bạn và thầy để hiểu cách lập trình trong giáo trình và trong bài giảng

- CÁC EM PHẢI SỬ DỤNG BỘ THÍ NGHIỆM ĐỂ KIỂM TRA CHƯƠNG TRÌNH (HẠN CHẾ MÔ PHỎNG) VÌ SAU NÀY THI TRÊN BỘ THÍ NGHIỆM

- XEM LẠI CÁCH XOÁ CHƯƠNG TRÌNH KHI NẠP SAI --> CHỌN ERASE (NẾU KHÔNG ĐƯỢC THÌ NHẤN VÀO NÚT AUTO...)

- Nếu không làm bài được thì XEM LẠI GHI CHÚ TRONG FILE GIÁO TRÌNH, BÀI GIẢNG, TRAO ĐỔI VỚI BẠN --> ĐẶT CÂU HỎI TRÊN NHÓM

- TẤT CẢ CÁC EM CẬP NHẬT FILE WORD NGAY SAU KHI CÓ TIN NHẮN DẶN DÒ và LIKE để xác nhận đã đọc tin nhắn